

Задача D3. ТОТО

В разгорялата се тото-треска за големия джакпот от играта “6 от 49” се включил и младият програмист Пешо. Всеки тираж той пускал M комбинации, всяка от по 6 числа. Било доста досадно всеки път да сравнява своите комбинации с печелившите числа от първо, второ и трето теглене.

Пешо направил програма, която да върши тази работа вместо него. Програмата първо въвежда от стандартния вход трите печеливши комбинации, след това числото M и накрая комбинациите на Пешо. Числата във всяка комбинация не са непременно подредени по големина.

Резултатът се извежда на стандартния изход и се състои от M реда, по един за всяка от входните комбинации. Ако комбинация K не печели нищо, редът съдържа само нейния номер K . Ако в комбинация K от теглене X има Y познати числа, на ред K в изхода се извеждат и числата X и Y . От първите две тегления се интересуваме от 3, 4, 5 или 6 познати числа, а от трето теглене – само от шестица.

В програмата на Пешо, обаче имало някаква грешка и веднъж пропуснала тройка от второ теглене. Напишете програма **ТОТО . EXE**, която да изпратим на Пешо.

ПРИМЕР

Вход

```
3 7 10 11 33 49
25 4 13 7 28 38
4 7 13 32 37 43
4
1 9 16 25 36 49
3 15 16 22 29 31
7 13 4 32 37 43
3 11 26 33 41 49
```

Изход

```
1
2
3 2 3 3 6
4 1 4
```