

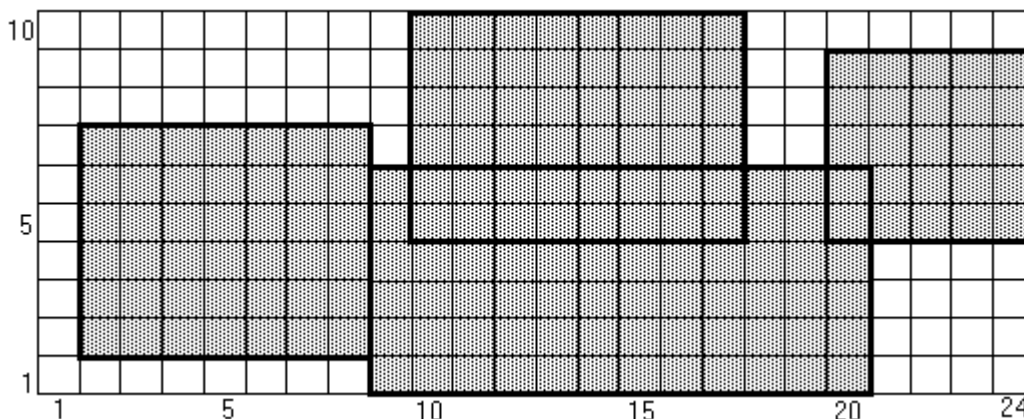
НАЦИОНАЛНА ОЛИМПИАДА ПО ИНФОРМАТИКА '2005

Областен кръг, 13 март 2005 г.

Група D (6–7 клас)

Задача D1. ПЛОЩАДКИ

Теренът за спорт на едно училище е правоъгълник с размери N на M метра. Да си мислим, че теренът е разбит с хоризонтални и вертикални прави на квадратчета със страна 1, така че всяко квадратче можем да означим с поредните номера на стълба и реда, в който се намира. На фигурата е показан терен с $N=24$ и $M=10$. Най-долното му най-ляво квадратче означаваме с $(1,1)$, най-долното най-дясно – с $(24,1)$, най-горното най-ляво – с $(1,10)$, а най-горното най-дясно – с $(24,10)$. По различни времена върху терена са били асфалтирани K правоъгълни спортни площадки така, че сега част от теренът е асфалтиран, а част – не. На фигурата тези площадки са заштриховани и с удебелени граници. Разположението на всяка площадка се представя с разположението на най-долното си най-ляво и най-горното си най-дясно квадратче. Училището иска да асфалтира и останалата част от терена, за това е добре да знае колко квадратни метра не са асфалтирани. Напишете програма **SPORT.EXE**, която да определя лицето на неасфалтираната площ (белите квадратчета на фигурата).



Данните се въвеждат от стандартния вход. На първия ред са зададени целите числа N , M и K ($0 < N, M \leq 500$, $0 \leq K < 50$). На всеки от следващите K реда са зададени, разделени с по един интервал, целите числа X_1 , Y_1 , X_2 и Y_2 – разположението на най-долното най-ляво и най-горното най-дясно квадратче на една от площадките.

Програмата трябва да изведе на стандартния изход намереното лице.

ПРИМЕР

Вход

```
24 10 4
2 2 8 7
20 5 24 9
9 1 20 6
10 5 17 10
```

Изход

```
71
```