

## ЗАДАЧА ЕЗ. АВТОМОБИЛНО СЪСТЕЗАНИЕ

Ежегодно в с. Победа се провежда автомобилно състезание. Участниците напълват резервоарите на колите и победител е този, който успее да измине най-дълго разстояние без да налива повече гориво. Като при всяко състезание и тук имало залагания кой ще бъде победител.

Хитран успял да се сдобие с информация за това, колко бензин изразходва за една обиколка на пистата всяка от колите. При старта той записвал обема на резервоара и количеството бензин, което колата изразходва за изминаването на една обиколка. Тъй като броят на колите не е известен предварително, накрая Хитран записва две нули. Как Хитран да разбере на кого да заложи?

Напишете програма **AUTO.EXE**, която отпечатва номера на победителя по реда на стартирането и неговото постижение. Номерирането на колите започва от едно и се отчитат само завършените обиколки.

От клавиатурата последователно се въвеждат по две числа на ред – обема на резервоара и необходимото количество бензин за една обиколка. Числата са отделени с един интервал. На последния ред се въвеждат две нули.

Програмата извежда на екрана две числа – първото е стартовия номер на колата победител в състезанието, а второто достигнатото от нея разстояние. Ако има две коли с еднакво постижение победител е тази, която има по-малък номер.

### ПРИМЕР

Вход	Изход
60 4	
3 24	
80 5	
96 4	
0 0	