

НАЦИОНАЛНА ОЛИМПИАДА ПО ИНФОРМАТИКА

Национален кръг

Кърджали, 25 - 26 април 2015 г.

Група Е, 4–5 клас, ден 1

Задача Е2. ЧЕРЕН ПЕТЪР

Автор: Пламенка Христова

Приятелите на Петър се съмняват, че по време на игра на „Черен Петър”, той подрежда картите в колодата преди раздаване и затова непрекъснато печели. След дълго проучване на различните методи за разбъркване на колоди от карти, решават да използват следния:

1. Колодата съдържа n карти.
2. Започвайки от r -тата карта на колодата се изваждат s последователни карти.
3. Извадените карти се поставят в началото на колодата, без да се разместват.
4. Действията описани в предните три точки се наричат „разцепване”.
5. Повтарят се последователно r „разцепвания”.

Напишете програма **blackp**, която моделира описаното по-горе размесване и определя коя карта ще се намира в началото на колодата след размесването. В началото картите в колодата са номерирани с числата от 1 до n , започвайки от най-горната карта на колодата.

Вход

Първият ред на стандартния вход съдържа две цели числа, разделени с един интервал:

n – брой карти в колодата;

r – брой „разцепвания”.

Следващите r реда съдържат по две цели числа, разделени с един интервал, които описват последователно всяко едно разцепване:

p – “разцепването” започва от p – тата карта на колодата;

s – брой карти, които трябва да се извадят от колодата и да се поставят в началото ѝ.

Изход

Програмата трябва да отпечата номера на началната карта в колодата, след извършване на размесването.

Ограничения

$$1 \leq n \leq 50$$

$$1 \leq r \leq 50$$

$$p + s \leq n + 1$$

Пример

Вход

5 2

3 1

3 1

Изход

4

Обяснение на примера:

Първоначално картите в колодата са номерирани по следния начин: 5, 4, 3, 2, 1

След първото разцепване подредбата е: 3, 5, 4, 2, 1

След второто разцепване подредбата е: 4, 3, 5, 2, 1

