

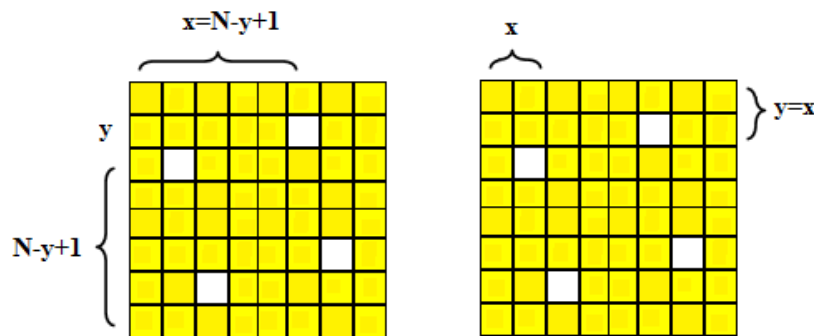
АНАЛИЗ НА РЕШЕНИЕТО НА ЗАДАЧА ТРАФАРЕТ

Задачата изисква единствено познания за координатна система.

Използваме структура, която се отнася само за изрязаните клетки и тя съдържа координатите на клетката.

Забелязва се, че при въртене на 90^0 координатите се променят по следния начин:

$a[i].x = N - y + 1$ и $a[i].y = x$, където y и x са координатите на i -тата клетка преди завъртането.



Нека клетката има координати $xx = a[i].x = 2$ и $yy = a[i].y = 3$.

От лявата картинка се вижда, че новият $a[i].x = N - y + 1 = 8 - 3 + 1 = 6$, а от дясната картинка, че $a[i].y = xx = 2$.

С два вложени цикъла – единият е с 4 цикъла /завъртанията/, а другия е $N.N/4$, се намира всяка от буквите при въртене на трафарета. Сортирането е необходимо за да се запази реда на клетките:

```
for(int g=1;g<=4;g++){
    for(int i=1;i<=pos;i++){           // pos е N.N/4
        xx=a[i].x;
        yy=a[i].y;
        cout<<c[xx][yy];
        a[i].y=n-xx+1;
        a[i].x=yy;
    }
    sort(a+1,a+pos+1,ff);
}
```

Автор: Павел Петров